Rok założenia
2004

REGULAMIN ROZGRYWEK - SEZON 2026/2027

ART.1 - SYSTEM ROZGRYWEK

Rozgrywki w sezonie 2026/2027 (XXII Edycja) prowadzone będą w jednej lidze. Udział w rozgrywkach bierze ?? drużyn.

I Liga – ?? drużyn, ?? kolejek bez rewanżów – systemem ligowym każdy z każdym

Superpuchar – format rozgrywek zostanie ustalony w styczniu 2027 roku

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany kolejności meczów.

ART.2 – ZGŁOSZENIA ZAWODNIKOW

Każda drużyna ma prawo zgłosić 16 zawodników, nie ma możliwości transferu zawodnika w trakcie trwania rozgrywek. Listę zgłoszeń należy dostarczyć organizatorom godzinę przed rozegraniem pierwszego spotkania w lidze. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 18 lat, a młodsi wyłącznie za pisemną zgodą rodziców.

ART.3 – STROJE SPORTOWE

Drużyna musi posiadać jednakowe stroje z numerami na koszulkach. Zawodnicy muszą posiadać stały numer koszulki na cały okres trwania rozgrywek. Jedynym dozwolonym rodzajem obuwia jest obuwie płócienne, z miękkiej skóry lub skóropodobne z gumową podeszwą.

ART.4 – ILOŚĆ ZAWODNIKÓW

Zespoły przystępują do gry w składach pięcioosobowych (4 zawodników + bramkarz). Ilość zmian w czasie meczu jest nieograniczona. Zawodnik, który został zmieniony może powrócić na boisko jako rezerwowy zmieniając innego zawodnika. Na ławce rezerwowych może przebywać maksymalnie 11 zawodników plus kierownik (lub trener) drużyny - **obowiązkowo w obuwiu sportowym.**

ART.5 - SĘDZIA

Każde zawody są prowadzone przez sędziego, który ma pełną władzę egzekwowania uprawnień nadanych mu przez przepisy gry. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas przerw w grze, przez zawodników rezerwowych przebywających na ławce rezerwowych, jak również przewinienia dokonane po zakończeniu spotkania aż do momentu zejścia zawodników do szatni. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne.

ART.6 – CZAS GRY

Czas trwania spotkania wynosi 30 minut (2 x 15 minut z przerwą na zmianę stron). **W ostatnich dwóch minutach spotkania w przypadku skrajnego wyniku (remis lub maksymalna różnica 3 bramek w meczu) podczas przerw w grze czas jest zatrzymywany.** Upływającym czasem gry reguluje sędzia spotkania (daje znak do ewentualnego zatrzymania czasu gry*).* O zakończeniu spotkania decyduje sędzia stolikowy. Podczas całego meczu każda drużyna będąc przy piłce ma prawo wziąć 1 minutę przerwy.

ART.7 – ROZPOCZĘCIE GRY

Przed rozpoczęciem spotkania sędzia drogą losowania dokonuje wyboru połowy boiska lub prawa rozpoczęcia gry przez jedną z drużyn. Z rozpoczęcia gry można zdobyć bezpośrednio bramkę.

ART.8 – ZDOBYCIE BRAMKI

Bramka jest zdobyta, jeżeli piłka całym obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami i poprzeczką i nie zawini przy jej zdobyciu jej strzelec lub współpartner. Sędzia uzna bramkę w sytuacji, gdy jej zdobycie poprzedziła niezgodna z przepisami interwencja zawodników drużyny broniącej (przywilej korzyści).

ART.9 – RZUT WOLNY

Rzuty wolne dzielą się na pośrednie i bezpośrednie. Jeżeli drużyna wykonuje rzut wolny dłużej niż 4 sekundy, to wówczas sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej. Przy rzucie wolnym zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się 5 metrów od piłki.

Przy rzucie wolnym bezpośrednim – sędzia trzyma jedno ramię poziomo wskazując kierunek wykonania rzutu.

Przy rzucie wolnym pośrednim – sędzia unosi swoje ramię ponad głowę, utrzymując je do czasu, gdy po wykonanym rzucie piłka zostanie dotknięta przez innego zawodnika.

ART.10 – RZUT KARNY

Rzut karny wykonuje się z odległości 6 metrów od linii bramkowej. Rzut karny przyznaje się przeciwko drużynie, która w obrębie własnego pola karnego popełniła przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim.

ART.11 – RZUT Z AUTU

Rzut z autu wykonuje się nogą, z miejsca przekroczenia przez piłkę linii bocznej. Piłka musi stać nieruchomo w obrysie linii. Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości 5 metrów od miejsca wykonania autu. Na wykonanie drużyna ma 4 sekundy. W przypadku przekroczenia czasu lub wykonania autu z innego miejsca piłkę przejmuje drużyna przeciwna.

ART.12 – RZUT OD BRAMKI

Rzut od bramki jest przyznawany, gdy piłka dotknięta przez zawodnika drużyny przeciwnej całym obwodem przekroczy linię końcową boiska. Rzut wykonuje bramkarz ręką z dowolnego miejsca własnego pola karnego. Bramkarz w każdej sytuacji, gdy posiada piłkę ma 4 sekundy na jej zagranie. Bramkarz nie może łapać piłek podanych od swojego zawodnika, z wyjątkiem zagrania głową, klatką lub udem. Bramkarz, gdy zagra do współpartnera nie może otrzymać z powrotem piłki, jeżeli wcześniej nie została dotknięta przez przeciwnika. W przypadku drugiego zagrania piłki do bramkarza konsekwencją jest rzut wolny pośredni.

ART.13 – RZUT ROŻNY

Rzut rożny przyznaje się, gdy piłka całym obwodem ostatnio dotknięta przez zawodnika drużyny broniącej, przejdzie linię końcową boiska. Wykonywany jest z miejsca przecięcia linii bocznej i bramkowej (końcowej boiska). Zawodnik ma 4 sekundy na wykonanie rzutu rożnego. Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się 5 metrów od piłki.

ART.14 – GRA NIEDOZWOLONA

Drużyna, która popełni 5 fauli akumulowanych w jednej połowie meczu jest karana rzutem karnym przedłużonym z odległości 10 metrów od bramki. Rzut karny przedłużony jest wykonywany również za każde następne przewinienie. Jeżeli przewinienie, po którym wykonywany jest rzut karny przedłużony, nastąpiło w odległości mniejszej niż 10 metrów, to drużyna ma prawo wyboru miejsca wykonania rzutu karnego przedłużonego (z miejsca przewinienia lub z 10 metrów).

Gdy zawodnik będący przy piłce zostanie sfaulowany i utrzyma się przy piłce, to sędzia puszcza grę i zalicza faul do fauli akumulowanych.

Obowiązują rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie, w zależności od przewinienia i sygnalizacji sędziego.

Rzut wolny bezpośredni wykonuje się z miejsca przewinienia, jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:

- kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogi przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje (nawet barkiem) przeciwnika,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika, przytrzymuje przeciwnika,
- pluje na przeciwnika,
- za pomocą ślizgu atakuje nogi zawodnika będącego w posiadaniu (lub usiłującego zagrać) przeciwnika,
- rozmyślnie dotyka piłki ręką.

*****Powyższe przewinienia są akumulowane!!!*****

Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia, jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik zdaniem sędziego:

- gra w sposób niebezpieczny,
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się (bez zamiaru zagrania piłki),
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
- bramkarz po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
- bramkarz dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- bramkarz dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonywanego przez współpartnera,
- bramkarz dotyka lub prowadzi piłkę rękami dłużej niż 4 sekundy,
- zawodnik popełnia jakiekolwiek inne przewinienie wymienione wcześniej, dla którego sędzia przerwał grę celem napomnienia lub wykluczenia zawodnika.

Zawodnik musi być napomniany i zobaczyć **żółtą kartkę**, jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry, rzutem rożnym lub wolnym,
- wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego,
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego,

za jakiekolwiek z powyższych przewinień przyznawany jest drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z miejsca wykroczenia. Jeżeli było to w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliżej miejsca przewinienia.

Zawodnik musi być wykluczony z gry i zobaczyć **czerwoną kartkę**, jeżeli popełni jakiekolwiek z następujących przewinień:

- gra brutalnie,
- pluje na przeciwnika lub inną osobę,
- zachowuje się wybitnie niesportowo,
- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- pozbawia drużynę przeciwną bramki lub szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając ręką lub dopuści się rozmyślnego przerwania akcji w sposób niedozwolony w sytuacji korzystnej pozycji przeciwnika do zdobycia bramki,
- otrzymuje drugą żółtą kartkę w tym samym meczu.

Zawodnik wykluczony nie może powrócić do gry ani zajmować miejsca na ławce rezerwowej.

Zawodnik rezerwowy może wejść do gry po upływie dwóch minut od wykluczenia współpartnera o ile wcześniej nie utraci bramki.

W takim wypadku:

- jeżeli 4 zawodników gra przeciwko 5 i traci bramkę, mogą uzupełnić skład,
- jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i pada bramka, obie uzupełniają skład,
- jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 4 lub 5 i traci bramkę, mogą uzupełnić skład tylko o 1 zawodnika,
- jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i pada bramka, obie uzupełniają skład o 1 zawodnika,
- jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę, nie uzupełnia składu przed upływem 2 minut.

ART.15 – SANKCJE KARNE

Jeżeli drużyna nie stawi się na DWA spotkania zostaje wykluczona z rozgrywek, a wszystkie dotychczasowej jej wyniki zostają anulowane (do 6 kolejki włącznie). Jeżeli drużyna nie stawi się na DRUGIE spotkanie po 6 kolejce spotkań, również zostaje wykluczona z rozgrywek, zaś wszystkie jej wyniki zostają zachowane, a mecze nierozegrane zostaną zweryfikowane jako walkower (5:0).

Sankcje karne dotyczące zawodników ukaranych karami indywidualnymi w postaci żółtych i czerwonych kartek:

1. Zakaz gry w **jednym** spotkaniu za:
   1.1. Otrzymanie przez zawodnika drugiego kolejnego napomnienia (żółta kartka) w kolejnym meczu.
   1.2. Otrzymanie przez zawodnika w jednym meczu 2 (dwóch) napomnień (żółta kartka), a w konsekwencji czerwonej kartki.
   1.3. Otrzymanie czerwonej kartki za rozmyślne zatrzymanie przeciwnika będącego w korzystnej sytuacji (sytuacja ratunkowa).

2. Zakaz gry w **dwóch** spotkaniach za:
   2.1. Otrzymanie przez zawodnika czwartego kolejnego napomnienia (żółta kartka).

3. Zakaz gry w **trzech** spotkaniach za:
   3.1. Otrzymanie przez zawodnika szóstego kolejnego napomnienia (żółta kartka).
   3.2. Gwałtowne protestowanie zawodnika przeciwko decyzji sędziego, używanie w stosunku do niego słów wulgarnych lub obraźliwych.
   3.3. Rozmyślne uderzenie piłką trzymaną w rękach w przeciwnika.
   3.4. Brutalny wślizg z tyłu.
   3.5. Popełnienie przez zawodnika innego czynu uznanego za wybitnie niesportowe zachowanie.

4. Zakaz gry w **czterech** spotkaniach za:
   4.1. Grę brutalną – rozmyślne kopnięcie lub usiłowanie kopnięcia przeciwnika lub współpartnera,
   4.2. Grę brutalną – rozmyślne uderzenie lub usiłowanie uderzenia przeciwnika lub współpartnera.

Komisja zastrzega sobie prawo zmiany wymiaru kary w sytuacjach, gdy nastąpią dodatkowe okoliczności lub zaistnieją trudności w zakwalifikowaniu przewinienia do odpowiedniego punktu artykułu.

Kary zawodników obowiązują w najbliższych spotkaniach swojej drużyny.

W przypadku podejrzenia gry nieuprawnionego zawodnika, organizator na żądanie drużyny przeciwnej ma prawo wylegitymować zawodnika. Przy stwierdzeniu nieprawidłowości zawody zostaną zweryfikowane jako walkower (5:0).

ART.16 – ZASADY KLASYFIKACJI I POSTANOWIENIA OGÓLNE

Punktacja:
- zwycięstwo – 3 pkt.,
- remis – 1 pkt.,
- porażka – 0 pkt.

O kolejności miejsc decyduje kolejno:
- większa ilość punktów,
- korzystniejszy bilans pomiędzy zainteresowanymi drużynami (więcej niż 2 – mała tabela),
- korzystniejsza różnica bramek,
- większa ilość zdobytych bramek,
- dodatkowy mecz.

Nagrody:
- puchar dla każdej drużyny,
- puchar dla zwycięzcy w rozgrywkach Superpucharu,
- medale dla miejsc 1-3,
- puchar fair-play,
- najlepszy strzelec,
- najlepszy bramkarz,
- statuetki jubileuszowe.

W klasyfikacji najlepszego strzelca przy równej ilości zdobytych bramek o wyższej lokacie decyduje wyższe miejsce drużyny danego zawodnika w tabeli.
Najlepszy bramkarz wybierany zostaje przez organizatorów. Przy równej ilości głosów o wyższym miejscu decyduje mniejsza ilość straconych bramek.

Nagrodę fair-play zdobywa drużyna, która w całych rozgrywkach zdobędzie najmniej punktów karnych.

Zasady klasyfikacji:

- faul – 1 pkt.,
- żółta kartka – 10 pkt.,
- czerwona kartka – 25 pkt.,
- walkower lub gra nieuprawnionego zawodnika – dyskwalifikacja.
- przy czerwonej kartce i odsunięciu na:
  - 1 mecz – 25 pkt.,
  - 2 mecze – 50 pkt.,
  - 3 mecze – 75 pkt., itd.

Przy równej ilości punktów karnych o wyższym miejscu w klasyfikacji decyduje kolejno:

- mniejsza ilość czerwonych kartek,
- mniejsza ilość żółtych kartek,
- wyższe miejsce w tabeli.